**2.30. Advanced types**

图形用户界面, 文本, 应用程序, Teams

描述已自动生成

文本

描述已自动生成

背景图案

描述已自动生成

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成

文本, 信件

描述已自动生成

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

您可以使用typedef来避免每次声明变量时都必须编写enum

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

手机屏幕截图

描述已自动生成

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成

文本

描述已自动生成

您可以使用typedef来避免每次声明结构变量时都需要编写struct tagname

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

图形用户界面, 文本, 信件

描述已自动生成

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成

指向结构变量的指针与指向int和float等其他变量类型的指针一样声明

要通过结构指针来设置/获取结构指针的成员，我们使用箭头符号

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

图形用户界面, 文本, 应用程序, 信件, 电子邮件

描述已自动生成

图形用户界面, 文本, 应用程序, 信件, 电子邮件

描述已自动生成